

3.marts – OLIMPIĀDE 2018

1. Mājas darbs:

Komandām ierasties vienotā stilā – **JO TRAKĀK, JO LABĀK.**

Vērtējums:

noformējums – max 10 punkti;

atraktivitāte – max 10 punkti;

Komandām nepieciešams (no kluba vēlams vairākas komandas):

- komandas nosaukums;
- komandas noformējums – atbilstoši tēmai;
- 4 dažādu vecumu dalībnieki;
- slota ledus sildīšanai;
- slidas (būs iespēja izīrēt par mazām naudiņām);
- tiesnesis - no katra kluba 1 cilvēks**, kurš nepiedalās stafetēs, pretinieku kļūdu fiksēšanai un dopinga kontrolei;
- labs garastāvoklis un „groziņš”, spēku atjaunošanai pēc visu olimpisko disciplīnu veikšanas.

OLIMPIĀDES DISCIPLĪNAS

1. Olaines faktora atklāšanas runa – Boriss.

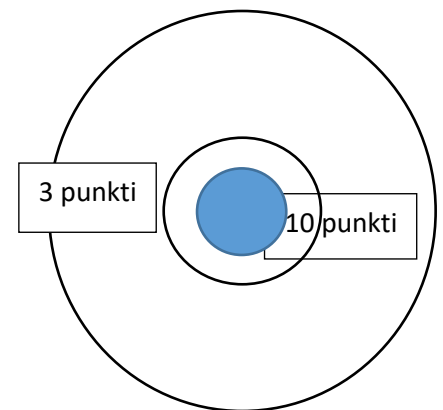
2. Kērlings (max punktu skaits 50).

Uz starta 3 komandas dalībnieki ar 5 kērlinga “akmeņiem”, 1 dalībnieks ar slotu – ledus sildīšanai.

Pie starta līnijas nostājas 3 komandas ar kērlinga “akmeņiem”.

Akmeņus stumj pa ledu pēc kārtas pa vienam dalībniekam no katras komandas, tā lai pēc iespējas tuvāk “mājai” novietotu savu akmeni, vai lai izsistu pretinieka akmeni ārā no “mājas”. Divi no dalībniekiem met 2 “akmeņus”.

Beigās skaita punktus, kas centra aplī – 10 punkti, ārējā aplī - 3 punkti.

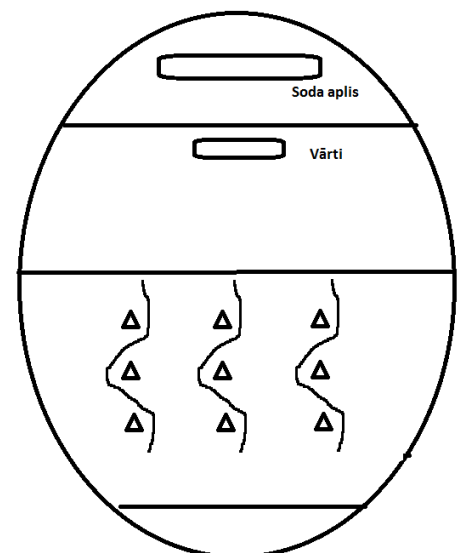


3. Biatlons vienlaicīgi 3 komandas (uz laiku).

Katrai komandai hokeja nūja. Starts no laukuma vienas malas.

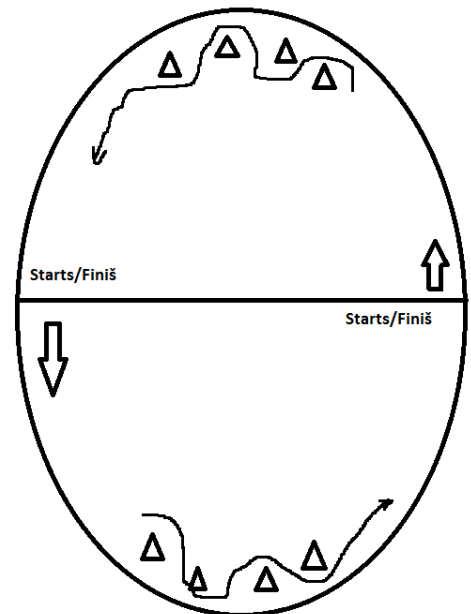
Komandas dalībnieks, slidojot čūskā apkārt konusiem, aizslido līdz laukuma centram. No centra līnijas sit 3 bumbiņas vārtos.

Katra neiesistā bumbiņa soda aplis, kas atrodas aiz vārtiem. Kad dalībnieks iesitis bumbiņas vārtos un noslidojis soda apli, ja tādi ir, tad nodod nūju nākošajam dalībniekam.



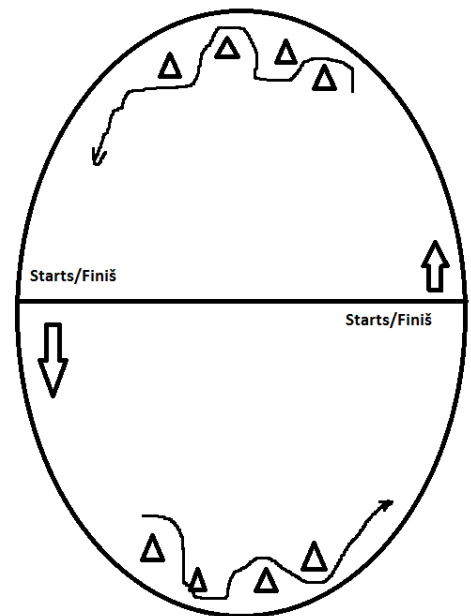
4. Paraolimpiskais skeletons (uz laiku)..

Komanda sadalās pa pāriem, pēc svilpes, visi sagatavo startam paraolimpieti – pietin vienu kāju saliektu klāt pie augšstilba tā, lai neatraisās vaļā (ja stafetes laikā kāja attaisās, tad soda sekundes + 15). Paraolimpieti nogulda uz “Skeletona” un stumjot veic trasi. Kamēr pirmais pāris veic trasi, otrā pāra paraolimpieti sagatavo startam – pietin kāju. Kad pirmais pāris ir atgriezies uz startu, tad otrais pāris dodas trasē.



5. Komandu stafete (uz laiku).

Komandas 2 dalībnieki novelk slidas. Uz starta visi komandas dalībnieki 2 ar slidām 2 bez. Pirmais dalībnieks ar slidām dodas trasē pēc starta signāla apkārt laukumam. Tikmēr otrais uzvelk slēpes un gaida, kad pirmais komandas dalībnieks nodos stafeti. Otrais dalībnieks dodas trasē ar slēpēm un starta nodod stafeti trešajam dalībniekam ar slidām. Kamēr trešais dalībnieks veic trasi, otrais dalībnieks novelk slēpes un atdod ceturtajam.



Jautrais pasākums ir galā!